



DAVID FRADIN

05/10/1976

SOFTWARE CRAFTMAN

Marié, trois enfants

Ecocitoyen, vélotafeur
et prêt pour l'air du digital.

6, rue du bijou
79000 NIORT

06.51.57.36.17

fradin_david@yahoo.fr
www.david.fradin.free.fr

DIPLÔMES

2004 : Docteur en
informatique graphique

2001 : DEA informatique
2000 : Maîtrise
1999 : Licence

1997 : DEUG Maths
et informatique
1996 : DEUG Biologie
et géologie

COMPÉTENCES

Architecture applicative
Architecture technique

Gestion de projet
Backlog produit
Accompagnement
au changement

Depuis février 2012

Août 2006 - Janvier 2012

EXPERTISE SOLUTIONS DI MAIF DEPUIS 2012

2017-2018 : Expert FORGE MAIF

Mise en place de la nouvelle forge (API, FUN, etc.)
Gitlab, Jenkins, Nexus sous Docker
Gestion **agile** de la forge, UX, évolutions participatives
Support aux développeurs
Cercle DevOps
Participation à MAIFX (React, Java, Elastic, etc.)

2016 : Responsable de l'univers Livraison

Solutions SGLiv² et EODE
Animation de la relation avec la MOA
Conseil et support aux utilisateurs (filières, GE, etc.)
Evolutions fonctionnelles (MCO, PEM)

2014-2015 : Expert solution EODE

Réécriture du coeur de métier en Java pour la
sécurisation de la solution (SSH, traçabilité via ELK)
Mise en place d'une **architecture SOA** : Web services,
couplage lâche, communication asynchrone
Modernisation de l'infrastructure (Elastic, Kibana,
Java 8, Tomcat 8)
Rénovation des IHMs (Eclipse RCP e4, React)

2012-2013 : Développeur

Evolutions de la solution EODE : Améliorations du
moteur de règles, couplage asynchrone avec SGLiv², etc.
Développement de la **solution SOFA** : entrée du GAT
SIP (Cobol, VTOM, BE) dans la forge MAIF

GESTION DE PROJET / CONSEIL SOGETI HIGH TECH - TOULOUSE

2011 : Scrum master, chef de projet méthode Agile

Projet Recherche & Développement Informatique
Encadrement d'une équipe de 5 à 10 personnes
Exploration de zones via drones (pilotage par
smartphones Android embarqués)
Intelligence artificielle et collaborative, analyse
d'images, modélisation des obstacles, communication
Technologies : Java, OpenGL, SQLite

2008-2010 : Consultant Solutions Logicielles AIRBUS

Amélioration des process via la création d'outils
- Recueil de besoin via l'immersion

Développement **Backend**
Web services REST, Java
Spring Boot, Tomcat

Développement **Frontend**
Clients Web Javascript
React, Redux, Bootstrap

Développement clients
riches
Java, Eclipse RCP e4
Delphi, Visual Basic

Bases de données
NoSQL, MySQL

Indexation
Elastic Search, Kibana

Ingénierie logicielle
Eclipse, SVN, Jenkins
Maven, Tycho, Nexus

Informatique graphique
Modélisation 2D/3D
Calculs d'illumination

Systèmes
Windows, Linux et AIX

QUALITÉS HUMAINES

Pédagogue, communicatif
Réfléchi, **curieux**, créatif
Persévérant, **dynamique**

Et quelquefois peut-être
trop passionné...

Août 2006 - Janvier 2012

Septembre 2001 - Juillet 2006

- Rédaction de propositions, chiffrages
- Prototypage
- Développements en interne ou en offshore
- Accompagnement (migration, formations, etc.)

Projets menés :

- optimisation des **trajectoires avions** (Java, JDBC, Matlab, Google Earth)
- visualisation des données simulateur (Java, RCP, JFreeChart, JUNG)
- contrôle des livraisons d'équipements (Batches)
- tests des modèles de simulation (SVN, Matlab)

2006-2008 : Adjoint chef de projet pour AIRBUS

- Gestion des entrées/sorties des équipements avions
Co-encadrement d'une équipe (de 5 à 15 personnes)
- Recueil de besoin (uniformisation des process)
 - Spécification (Enterprise Architect)
 - Développement (Java, RCP, Lucene, SVN)
 - Tests automatisés (JUnit, Python et BeanShell)

ENSEIGNEMENT ET RECHERCHE

ECOLE D'INGENIEURS ENSMA - POITIERS

2005-2006 : Enseignant Chercheur (ATER)

Recherche sur le calcul d'illumination de bâtiments
Calcul distribué sur un réseau hétérogène (Linux et Windows, Message Passing Interface MPI)

Publication internationale : Computers Graphics

Enseignement : algorithmique, programmation Java, développement web et bureautique

UNIVERSITE DE POITIERS

2004-2005 : Enseignant Chercheur (ATER)

2001-2004 : Doctorant en informatique graphique

Recherche en modélisation géométrique :

- modeleur de bâtiments (C++ Builder, OpenGL)
- visualisation de scènes architecturales

Publication internationale : EGSR

Encadrement de stages étudiants

Enseignement en DEUG, Licence et Maîtrise : Java, algorithmique, programmation orientée objet, etc.

Responsable communication (2004-2005)

- organisation de manifestations
- site web

Vice-président de l'association A10 (2002-2004)

- aide à l'intégration des doctorants et des DEA